



## Ćwiczenie 7

	♠ D 7 5 4				
	♥ A 8 5				
	♦ W 8				
	♣ A D 8 5				
♠ K 6 3	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W   E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W   E	S	♠ 10 2
N					
W   E					
S					
♥ K 10 7 4		♥ W 9 6			
♦ 10 9 4 2		♦ D 6			
♣ 10 3		♣ K 9 7 6 4 2			
	♠ A W 9 8				
	♥ D 3 2				
	♦ A K 7 5 3				
	♣ W				

**S** rozgrywa 4♠ i wziął pierwszą lewą w rękę: ♦ 9-W-D-A. Gra ♣W do ♣K u **E**, który nadal (król znaczy) leży na stole, podczas gdy inni zakryli swoje karty. **E** myśli pół minuty, gdy...

- a) **S** gra ♥3 sądząc, że dokłada do ♣K. Sędzia!
- b) To samo, a dodatkowo **W** dokłada ♥4, gdy **E** pyta, *O co chodzi, przecież nadal myślę nad wistem.* Sędzia!
- c) To samo jak a) ale tym razem **W** dokłada ♣10 sądząc, że dokłada do ♣K, gdy **E** pyta, *O co chodzi, przecież nadal myślę nad wistem.* Sędzia!



## Ćwiczenie 8

	♠ W 9 5										
	♥ K 9 7 2										
	♦ W 10 9										
	♣ A 8 4										
♠ K 10 7 2	<table border="1"> <tbody> <tr> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td>W</td> <td></td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td>S</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		N		W		E		S		♠ 8 6 4
	N										
W		E									
	S										
♥ D 4 3		♥ 10									
♦ K D 8 7		♦ A 5 4 3 2									
♣ W 2		♣ K 9 7 6									
	♠ A D 3										
	♥ A W 8 6 5										
	♦ 6										
	♣ D 10 5 3										

**S** rozgrywa 4♥. **W** zaatakował ♦K i kontynuuje ♦7 przejętą asem przez partnera i przebitą przez rozgrywającego.

- E** nie zauważa przebitki i sądząc, że kontynuuje, gra ♦3 w tym samym momencie, gdy **S** kładzie ♥6. Sędzia!
- Początek identyczny jak w a), ale tym razem **S** gra ♥6 po zagranii ♦3 przez **E**. Sędzia!



## Ćwiczenie 9

	♠ 10										
	♥ A 10 2										
	♦ K W 9 6 43										
	♣ 9 6 3										
♠ D 8 ♥ K D 7 6 3 ♦ D 7 ♣ A W 7 4	<table style="margin: auto;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W</td><td></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ A W 7 4 3 ♥ 9 8 ♦ A 10 8 ♣ K 8 2
	N										
W		E									
	S										
	♠ K 9 6 5 2										
	♥ W 5 4										
	♦ 5 2										
	♣ D 10 5										

W	N	E	S
1 ♥	pas	1 ♠	pas
2 ♣	2 ♦	2 ♦	TD!

**E** mówi, że chciał zalicytować czwarty kolor, a nie zauważył odzywki **N**.



## Odpowiedzi do ćwiczeń 7-9

### Ćwiczenie 7

- a) **53A** „...Każde wyjście poza kolejnością dokonane odsłoniętą kartą może być uznane za prawidłowe... Staje się ono takim wówczas, gdy rozgrywający albo któryś z obrońców - zależnie od okoliczności - zaakceptuje je przez odpowiednie oświadczenie, czy też gdy gracz następny w kolejności dołoży swoją kartę do tego nieprawidłowego wyjścia... Jeżeli nie ma takiej akceptacji lub zagrania, sędzia nakazuje wykonanie wyjścia z właściwej ręki.” Sędzia składa propozycję akceptacji WPK. Brak akceptacji - ♥3 przyłączona zostaje do ręki bez żadnych konsekwencji.
- b) Dołożenie ♥4 zaakceptowało wyjście poza kolejnością (WPK). Kontynuujemy grę.
- c) Winowajcą całego zamieszania jest oczywiście **E**, ale o ile upiekło mu się w poprzednich przypadkach, to teraz spotkała go zasłużona kara. Jego partner właśnie wyprodukował kartę przygwożdżoną dokładając trefla do zagranego kiera.

### Ćwiczenie 8

- a) Stosujemy **58A** „Wyjście lub zagranie jednoczesne z przepisowym wyjściem lub zagranem innego gracza uznaje się za zagranie późniejsze”, co powoduje niewesołą sytuację dla **WE**. W myśl **58A** ♦3 jest zagrana po prawidłowym wyjściu rozgrywającego, więc jest WPK, co powoduje, że staje się kartą przygwożdżoną i ma zastosowanie **57A** czyli rozgrywający może zażądać zagrania najwyższej karty. Tak się łapie trzecie damy!!!
- b) ♦3 jest WPK, ale zignorowanym przez **S**. **53C** „...po wyjściu poza kolejnością dokonany przez przeciwnika, gracz, na którego przypadła właściwa kolejność wyjścia, może w tej samej lewie wyjść prawidłowo swoją kartą i nie jest przy tym narażony na uznanie jej za dołożenie do nieprzepisowego wyjścia. Wówczas prawomocne staje się właściwe wyjście, a wszystkie karty błędnie zagrane przedtem w tej lewie mogą być wycofane. Stosuje się przepis 16D, ale nie ma dalszych konsekwencji.”  
Istnieje drobna pułapka, której sędzia powinien unikać.  
Czy sędzia zapytał **S** dlaczego zagrał ♥6? Jeśli z powodu jak wyżej, to wiemy co zrobić, ale jeśli przebił zagraną ♦3, to stosujemy **53A**.

### Ćwiczenie 9

W tego typu przykładach ważna jest procedura:

1. Weź gracza od stołu i zapytaj o znaczenie odzywki niewystarczającej (ON).
2. Zapytaj go dodatkowo o znaczenie np. odzywki 3♦ lub innej, która umożliwiłaby kontynuację rozdania.
3. Zanim spytasz **W** o możliwość akceptacji ON, zastanów się czy ma on prawo poznać inne odzywki, które mogą zastąpić ON bez zakłócania dalszego przebiegu licytacji? – Tak, **10C3**.