



KURSOKONFERENCJA SĘDZIOWSKA

Trzebaw, 3-5 lutego 2023

Symulacje III

Jeśli nie zaznaczono inaczej, to problemy dotyczą zawodników wysokiej klasy i gra odbywa się w meczu.

UWAGA:

1. Zawodnicy-aktorzy (jeśli nie zaznaczono inaczej) nigdy nie korzystają z prawa do zaakceptowania zapowiedzi poza kolejnością lub odzywek niewystarczających.
2. Zawodnik-aktor postawiony przed wyborem następstw wykroczenia, zanim podejmie decyzję, zawsze chce usłyszeć od sędziego wszystkie możliwości.



Ćwiczenie 1 – Odzywka (nie)zamierzona

Rozdanie 2, dealer E (NS po partii)

	♠ 10 9 8 2										
	♥ A J 8										
	♦ A 6 5 4										
	♣ 6 3										
♠ A K W 7 6	<table style="margin: auto;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W</td><td></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ D 3
	N										
W		E									
	S										
♥ 5 3		♥ 10 9 7 6 4									
♦ W 8		♦ K 10 9									
♣ A D 8 2		♣ K 5 4									
	♠ 7 6 5 4										
	♥ K D 2										
	♦ D 7 3 2										
	♣ J 10 9 7										

W	N	E	S
		pas	pas
1NT			

a)

W otworzył licytację. Od razu jednak próbuje zastąpić 1NT odzywką 1♠. Sędzia! Zapytany przez sędziego **W** wyjaśni, że schował mu się pik w ręce.

b)

W otworzył licytację, ale 1NT przykleiło się do 1♠, które zamierzał on zgłosić. Od razu jednak próbuje zastąpić 1NT odzywką 1♠. Sędzia! Zapytany przez sędziego **W** wyjaśni, że skleiły mu się odzywki 1NT z 1♠. Przeciwnicy potwierdzą zamieszanie z bidding-box'em.



Odzywka (nie)zamierzona – Odpowiedzi do ćwiczeń

Ćwiczenie 1

- a) Mamy do czynienia z odzywką zamierzoną – błąd w liczeniu kart to błąd „głowy” a nie „ręki”. Stosujemy więc przepis **25B** – 1♠ może zostać zaakceptowane przez LHO i druga zapowiedź zostanie – mogą wystąpić ograniczenia wistowe. W przeciwnym razie, 1♠ unieważnia się i licytacja przebiega dalej. Mogą wystąpić ograniczenia wistowe oraz została przekazana nielegalna informacja.
- b) Mamy do czynienia z odzywką niezamierzoną – skleily się odzywki w bidding-boxie. Stosujemy więc przepis **25A**. Odzywka 1♠ zostaje utrzymana, nie ma przekazania nielegalnej informacji ani ograniczeń wistowych.



Ćwiczenie 2 – karta zagrana i przygwożdżona

Rozdanie 1, dealer N (nikt po partii)

	♠ A D W 10 6	
	♥ J 10 9	
	♦ A D W	
	♣ 9 6	
♠ K 9 4	N W E S	♠ 8 7
♥ K D 8 7 4		♥ 6 5
♦ -		♦ 10 5 4 3
♣ K J 10 8 7		♣ D 5 4 3
	♠ 5 3 2	
	♥ A 3 2	
	♦ K 9 8 7 6 2	
	♣ A	

a)

S rozgrywa 4♠. Wist ♥K zabija Asem i impasje pika ♠D. Wraca do ręki ♣A i ponownie gra pika. Po dołożeniu ♠9 przez **W**, rozgrywający mówi „pika”. Przeciwnicy upierają się, że dołożył ♠6. Rozgrywający argumentuje, że to oczywiste, że miał na myśli ♠10. Sędzia!

b)

S rozgrywa 4♠. Wist ♥K zabija Asem i gra ♠2. Po dołożeniu ♠4 przez **W**, dziadek samodzielnie dokłada automatycznie ♠6 (roztargniony). **E** bierze lewą ♠7 i wychodzi w kiera. Dopiero teraz **S** orientuje się, że jego partner dołożył kartę bez jego polecenia. „Przecież to oczywiste, że chciałem impasować!”. Sędzia!

c)

ZMIANA ROZGRYWAJĄCEGO! **N** rozgrywa 4♠. Wist w kiera zabił ♥A. Zagrał ze stołu pika do ♠D. Wraca do stołu na ♣A i ponownie gra pika. Po dołożeniu ♠9 przez **W**, rozgrywający dokłada ♠6 i od razu chce zmienić zagranie. Informuje przeciwników, że chciał wyjąć ♠10, tylko w roztargnieniu wyszła ♠6. Sędzia!

d)

N rozgrywa 4♠. **E** wistuje poza kolejnością w ♥K. Sędzia!



Ćwiczenie 3 – karta zagrana i przygwożdżona

Rozdanie 4, dealer W (obie po partii)

	♠ A D W 9 6										
	♥ W 10 9										
	♦ D J 10										
	♣ 9 6										
♠ K 5 4 3	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W</td><td></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ 10 8 2
	N										
W		E									
	S										
♥ D 8 6		♥ 5 4 3									
♦ A 9 8		♦ 6 5 3									
♣ D J 10		♣ A 8 5 3									
	♠ 7										
	♥ A K 7 2										
	♦ K 7 4 2										
	♣ K 7 4 2										

W	N	E	S
pas	pas	pas	1♣
pas	1♥	pas	1BA
pas	3BA	pas...	

a)

S rozgrywa 3NT. Wist w ♣D zabija ♣K. **E** rozkładając karty (które wcześniej złożył aby wpisać do pierniczka zapis) upuszcza ♠10. Sędzia!

b)

S rozgrywa 3NT. Wist w ♣D zabija ♣K. **E** rozkładając karty (które wcześniej złożył aby wpisać do pierniczka zapis) upuszcza ♠8. Sędzia!



Karta zagrana i przygwożdżona – Odpowiedzi do ćwiczeń

Ćwiczenie 2

- a) Zadaniem sędziego jest ocena, która karta została zagrana ze stołu. Zerkamy więc do przepisu **46B**, bo mamy do czynienia z niepełnym określeniem karty. Przepis w podpunkcie 2 jednoznacznie określa, że wymienienie tylko koloru karty oznacza, że dołożona została najniższa karta w tym kolorze. ALE! Zawsze pamiętamy, żeby czytać przepis od początku! Preambuła **46B** podkreśla, że zapisy tego przepisu nie obowiązują gdy inny zamiar rozgrywającego jest bezsporny! W tym rozdaniu już na pierwszy rzut oka widać, że rozgrywający chciał impasować! Ostateczny werdykt brzmi: rozgrywający dołożył ♠10 ze stołu.
- b) Karty ze stołu zagrywane są przez nazwanie ich przez rozgrywającego (**45B**). Gdy dziadek sam zadysponuje sobie kartę stosujemy przepis **45D**. Na nieprawidłowość zwrócono uwagę zanim obie strony zagrały w kolejnej lewie. Stosujemy więc zapis podpunktu 1 – kartę zadysponowaną i wszystkie zagrane później wycofujemy, rozgrywający dokłada właściwą kartę ze stołu. Wszystkie informacje przekazane przez karty, które zostały wycofane, są nielegalne dla rozgrywającego ale legalne dla obrońców.
- c) W tym przykładzie również zadaniem sędziego jest ocena, która karta została zagrana ze stołu. Zerkamy więc do przepisu **45**. Karta rozgrywającego odsłonięta i dotykająca stołu to karta zagrana. W myśl przepisu **47F2** nie wolno wycofać karty zagranej w tych okolicznościach. Werdykt brzmi: rozgrywający zagrał ♠6.
- d) Klasyczny przykład wistru poza kolejnością. Staramy się więc jak najprościej wyjaśnić przepis **54**. Najpierw upewniamy się więc czy rozgrywający nie miał okazji zobaczyć dowolnej z kart dziadka. Następnie pouczamy rozgrywającego, że musi wybrać jedną z opcji bez konsultacji z partnerem, informujemy o możliwości akceptacji wistru (wraz z konsekwencjami), wyłożenia swojej ręki oraz odrzucenia pierwszego wyjścia (informujemy o możliwości zakazu bądź nakazu wyjścia w ten kolor podczas której karta wistru poza kolejnością zostaje podjęta oraz o możliwości zostawienia karty wyjścia poza kolejnością jako karty przygwożdżonej).

Ćwiczenie 3

- a) Upuszczony honor staje się normalną kartą przygwożdżoną w myśl przepisu **50B**. Należy wyjaśnić, że karta ma pozostać odsłonięta (**50A**), że należy ją zagrać przy pierwszej sposobności (**50D**). Należy również podkreślić, że ilekroć **W** dojdzie do ręki, można mu zakazać bądź nakazać wyjścia w pika (w takiej sytuacji karta przygwożdżona zostanie podjęta).
- b) Upuszczona blotka staje się podrzędną kartą przygwożdżoną. Zgodnie z zapisem **50C** zawodnik **E** nie może zagrać żadnej blotki pik innej niż 8, dopóki nie zagra karty przygwożdżonej. Nie można jego partnerowi niczego zakazywać ani nakazywać.



Ćwiczenie 4 – fałszywy renons

Rozdanie 1, dealer N (nikt po partii)

	♠ A K 10	
	♥	
	♦ A K	
	♣	
♠ 2	N W E S	♠ D 9
♥ 7 6		♥ -
♦ 7 3		♦ W 9
♣ -		♣ 2
	♠ -	
	♥ 4 3 2	
	♦	
	♣ 4 3	

a)

S rozgrywa 3NT, wziął już 4 lewy. Rozgrywający poprzednią lewę wziął w stole. Zagrywa ♦A w koło a następnie ♠A, **E** dokłada ♦W pewien, że rozgrywający będzie kontynuował kara. Kiedy **S** zadysponuje drugiego pika ze stołu, **E** zorientuje się co się stało i spyta „czym wyszedłeś w poprzedniej lewie?”. Sędzia!

	♠ A K 10	
	♥ -	
	♦ -	
	♣ 4	
♠	N W E S	♠ D 9
♥ 7		♥ -
♦ 7 3		♦ A
♣ 7		♣ 8
	♠ 6 4	
	♥	
	♦	
	♣ 3 2	

b)

S rozgrywa 3NT, wziął już 6 lew. Rozgrywający poprzednią lewę wziął w stole. Gra ze stołu ♠A, następnie ♠K. **E** do asa dokłada trefla, ponieważ miał go włożonego wśród pików. Do króla dokłada już pika. Sędzia! Po decyzji sędziego **NS** argumentuje, że **EW** powinni stracić dodatkową lewę. Zyskali jedną na fałszywym renonsie więc jedna lewa rekompensaty nie wystarcza! Opłaca się robić fałszywkę?



Fałszywy renons – Odpowiedzi do ćwiczeń

Ćwiczenie 4

- a) Mamy do czynienia ze zwykłym nieuprawomocnionym fałszywym renonsem (strona wykraczająca nie zagrała bowiem do następnej lewy). Wycofujemy kartę fałszywego renonsu, zastępujemy ją pikiem. Wycofujemy również wszystkie karty zagrane później. Informacje z kart wycofanych są legalne dla **NS** i nielegalne do **EW**.

- b) Fałszywy renons się uprawomocnił, należy się jedna lewa rekompensaty dla **NS** zgodnie z **64A**. Wynik uzyskany przy stole to 3NT -1, po przyznaniu automatycznej rekompensaty 3NT =. **NS** argumentują jednak, że stracili jedną lewę podczas fałszywego renonsu – rekompensata nie stanowi dla nich żadnej korzyści! Nie dajmy im się nabrać. Z Przepisu **64C** można korzystać tylko i wyłącznie wtedy, gdy „szkoda poniesiona przez stronę niewykraczającą nie została wystarczająco naprawiona”. W tym wypadku cała szkoda została w pełni zrekompensowana (jedna lewa) – nic więcej się nie „należy”. Przepis 64C zastosowalibyśmy w przypadku, gdy wynik, który można było uzyskać w tym rozdaniu (bez wykroczenia) byłby wyższy (np. 3NT +1).