

Przepisy obowiązujące przy grze za zasłonami

Zasady postępowania

Gracze N i E siedzą przez cały czas po tej samej stronie zasłony. Obowiązek umieszczenia pudełka z rozdaniem na desce i zdjęcie z deski spoczywa na N. Za obsługę ruchomej części zasłony odpowiedzialny jest W. Procedura jest następująca: N umieszcza pudełko na desce. Ruchoma część zasłony zostaje opuszczona (i pozostaje w tym położeniu przez cały czas licytacji) tak, aby deska mogła przesunąć się tylko pod nią. Gracze wyjmują karty z pudełka.

Zapowiedzi zgłasza się przy pomocy kartek z kaset licytacyjnych. Gracz umieszcza wybraną zapowiedź na desce licytacyjnej, w obszarze widocznym tylko dla strony, w której ten gracz siedzi. Pierwsza zapowiedź powinna być umieszczona w skrajnym lewym boku segmentu deski, należącym do danego gracza, a następne zapowiedzi nakładane starannie i równo w prawą stronę. Gracze powinni starać się wykonywać te czynności jak najciszej. Podczas gry za zasłonami uznaje się, że zapowiedź została zgłoszona, kiedy kartka zostanie umieszczona na desce i upuszczona z ręki.

Po zgłoszeniu zapowiedzi przez obu graczy z tej samej strony zasłony, N albo S (w zależności od danego przypadku) przesuwa deskę pod ruchomą częścią tak, aby była widoczna tylko dla graczy po drugiej stronie. Gracze zgłaszają zapowiedzi w ten sam sposób i przesuują deskę z powrotem. Tę procedurę utrzymuje się aż do zakończenia licytacji. Pożądane jest, aby gracze zmieniali losowo tempo przesuwania deski licytacyjnej.

Po przeglądnięciu licytacji przez wszystkich czterech graczy (równoważne do prawa żądania powtórzenia licytacji) umieszczają oni swoje kartki licytacyjne w kasetach licytacyjnych.

Po odsłonięciu karty prawidłowego pierwszego wyjścia, podnosi się ruchomą część zasłony tak, aby wszyscy gracze mogli widzieć karty dziadka i karty zagrywane do kolejnych lew. Gdy obrońca odsłoni swoją kartę, a rozgrywający nie widzi jej z powodu zasłony, dziadek może zwrócić uwagę na nieprawidłowość.

Zmiany zgłoszonych zapowiedzi

Zapowiedź umieszczoną na desce i wypuszczoną z ręki można zmienić pod nadzorem sędziego:

- a) jeśli jest nieprzepisowa lub niedozwolona (w tym przypadku zmiana jest obowiązkowa), jak tylko zauważy to jeden z graczy z tej samej strony zasłony lub
- b) jeśli sędzia uzna, że zapowiedź została wybrana w sposób niezamierzony lub
- c) gdy ma zastosowanie przepis 25. Gdy ma zastosowanie przepis 25A należy zauważyć, że jeśli uwaga gracza była zakłócona w chwili wybrania niezamierzonej zapowiedzi, „przerwę na namysł” należy oceniać od momentu rozpoznania przez niego własnego błędu.

Alerty i wyjaśnienia

- a) Gracz zgłaszający zapowiedź podlegającą alertowaniu, musi alertować przeciwnika siedzącego po tej samej stronie zasłony; jego partner czyni to samo, gdy deska zjawi się po drugiej stronie zasłony. Alert zgłasza się kładąc kartkę licytacyjną z napisem „alert” na segmencie deski licytacyjnej, należącej do przeciwnika z tej samej strony zasłony na jego ostatniej zapowiedzi. Gracz, który został ostrzeżony, musi potwierdzić przyjęcie tego do wiadomości przez zwrócenie kartki „alert” przeciwnikowi. Gracz może na piśmie zapytać o znaczenie zapowiedzi przeciwnika, wyjaśnienie udzielane jest również pisemnie.
- b) W każdym momencie licytacji gracz może na piśmie poprosić przeciwnika o pełne wyjaśnienie jego zapowiedzi. Odpowiedzi udziela się także pisemnie.
- c) Przez cały czas od rozpoczęcia licytacji do zakończenia rozgrywki gracz otrzymuje informacje o znaczeniu zapowiedzi tylko od przeciwnika z tej samej strony zasłony. Pytania w czasie rozgrywki zadaje się na piśmie, przy opuszczonej ruchomej części zasłony. Po udzieleniu odpowiedzi zasłonę podnosi się.

Modyfikacja sprostowań przy grze za zasłonami

- a) Nieprawidłowa zapowiedź przesunięta na drugą stronę zasłony podlega obowiązującym przepisom MPB z następującymi zastrzeżeniami:
1. Niedozwolona zapowiedź – zobacz przepis 35 – musi być poprawiona.
 2. Gdy po naruszeniu przepisu przez gracza, jego przeciwnik siedzący po tej samej stronie zasłony przesunie nieumyślnie (w przeciwnym wypadku może mieć zastosowanie przepis 23) nieprawidłowość na drugą stronę zasłony, przyjmuje się, że tym samym w imieniu swojej strony zaakceptował nieprawidłowość w tych przypadkach, w których przepisy MPB zezwalają LHO wykraczającego na taką akceptację.
- b) Przed przesunięciem nieprawidłowej zapowiedzi na drugą stronę zasłony, wykraczający lub jego przeciwnik z tej samej strony zasłony są zobowiązani do zwrócenia uwagi na naruszenie przepisu i przywołanie sędziego. Nieprzepisowych zapowiedzi nie można akceptować i mają być poprawione bez dalszych konsekwencji (ale patrz a)2 powyżej), każda inna nieprawidłowość ma być sprostowana i sędzia zapewnia przekazanie na drugą stronę zasłony tylko przepisowych zapowiedzi. Graczy po drugiej stronie zasłony nie można informować o żadnych problemach rozwiązanych przed przesunięciem deski, chyba że wymaga tego zastosowanie odpowiedniego przepisu MPB.
- c) Przeciwnik wykraczającego z tej samej strony zasłony powinien próbować przeciwdziałać realizacji pierwszego wyjścia poza kolejnością. Pierwsze wyjście poza kolejnością ma być wycofane bez dalszych konsekwencji, jeżeli ruchoma część zasłony nie została podniesiona. W przeciwnym wypadku:
1. Jeżeli ruchoma część zasłony została podniesiona bez winy strony rozgrywającej (i drugi obrońca nie wyszedł odkrytą kartą) stosuje się przepis 54.
 2. Jeżeli strona rozgrywająca podniosła ruchoma część zasłony, wtedy następuje akceptacja tego wyjścia. Przypuszczalny rozgrywający staje się rzeczywistym rozgrywającym. Mogą mieć zastosowanie postanowienia przepisu 23.
 3. Jeżeli obaj obrońcy dali pierwsze wyjście poza kolejnością odkrytą kartą, to karta nieprawidłowego wyjścia staje się normalną kartą przygwożdżoną.
 4. W przypadku odsłonięcia karty przez stronę rozgrywającą obowiązują postanowienia przepisu 48.
- d) Alertowanie zapowiedzi omówiono w pkt. 3 powyżej.
- e) Jeżeli gracz namyśla się dłużej niż normalnie przed wybraniem zapowiedzi, nie narusza przepisu zwracając sam uwagę na tę zmianę tempa. Jego przeciwnik z tej samej strony zasłony nie może jednak tego robić.
- f) Gdy gracz po drugiej stronie zasłony po powolnym powrocie deski na jego stronę uzna, że nastąpiła zmiana tempa i mogło nastąpić przekazanie nielegalnej informacji powinien, zgodnie z przepisem 16B2, wezwać sędziego. Może to zrobić w każdym momencie przed dokonaniem pierwszego wyjścia i podniesienia ruchomej części zasłony.
- g) Zaniechanie czynności wg f) może stanowić argument dla sędziego, że to partner zwrócił uwagę na zmianę tempa. Sędzia może wtedy uznać, że nie było dostrzegalnego opóźnienia i tym samym nie było nielegalnej informacji. Opóźnienie przekazania deski w granicach 20 sekund nie uznaje się za znaczące.